



REGLEMENT DU 22^{ème} TOURNOI EDITION 2011

L'Association **EUROP'foot** organise un tournoi, de jeunes joueurs dans la catégorie officielle **Under 15** à Vertou => sur les terrains des Echalonnières et du Centre Ville __ à Haute Goulainé => au complexe sportif de la Croix des Tailles, ouvert aux équipes Européennes « U.E.F.A » appartenant aux « Nations Unies de la F.I.F.A. »

ART. 1 : Toute équipe engagée dans l'épreuve se compose de 11 joueurs et 5 suppléants, nés à partir du 1^{er} janvier 1996, licenciés dans la Fédération Nationale du pays auquel elle appartient.

alinéas spécifiques au tournoi :

- Remettre la « Feuille de Match officielle » et présentation des licences, dès votre arrivée, au Centre de Gestion du tournoi.
- Tout joueur licencié dans un club autre que celui engagé ne peut prétendre participer au tournoi.
- Seuls les 16 joueurs inscrits sur la feuille de match officielle, après vérification des licences, sont autorisés à jouer.
- Seuls les 16 joueurs et les 3 dirigeants inscrits sur la feuille de match pourront monter sur le podium à la remise des trophées.

ART. 2 : Le tournoi débute le samedi après midi par un tour préliminaire (formule championnat). Après tirage au sort, les équipes sont réparties en 6 groupes de 4 équipes. Les 6 premiers et les 2 meilleurs deuxièmes de ces 6 groupes accèdent aux « quart de finale ». Les 4 autres deuxièmes et les 4 meilleurs troisièmes concourent de la 9^{ème} à la 16^{ème} place. Les 8 équipes restantes concourent de la 17^{ème} à la 24^{ème} place. Le « Challenge Vincent GIRARD » est attribué à la meilleure équipe Française.

Alinéas spécifiques au tournoi :

- Au tour préliminaire du samedi, en cas d'égalité de deux ou plusieurs équipes, la priorité sera donnée par ordre décroissant à :
1 - meilleure différence de buts, 2 - plus grand nombre de matchs gagnés, 3 - meilleure attaque, 4 - moins de pénalités, 5 - tirage au sort.
- Attribution des points, victoire avec 2 buts d'écart = 5 pts, victoire avec 1 but d'écart = 4 pts, nul avec buts = 3 pts, nul sans but = 2 pts, match perdu 1 pt, match perdu par forfait 0 pt avec 5 pts et 2 buts à l'adversaire, manquement au règlement ou pénalité – 1 pt
- Pour les finales et matchs de classement le dimanche, en cas d'égalité, il y aura « tir au but » par 3 joueurs différents et, si nouvelle égalité, continuer avec les autres joueurs, jusqu'à l'échec d'un joueur par rapport à l'autre.

ART. 3 : L'arbitrage est effectué par des arbitres officiels F.F.F. sollicités par l'**Europ'foot**, et figurants nominativement sur la déclaration de tournoi ayant reçue l'autorisation du District Atlantique. Lois du jeu à 11, ballon N° 5 pour la catégorie.

Alinéas spécifiques au tournoi :

- Les matchs se déroulent en mi-temps de 2x12 minutes. Pas de prolongation. Le temps de jeu cumulé par joueur ne sera pas supérieur aux conditions réglementaires définies par le District Atlantique pour une journée de tournoi ; temps officiel de la catégorie x 1.5 (2 x 40 '= 80' x 1.5 = <120'). Il est autorisé 3 remplacements en cours de jeu, sur arrêt de jeu et autorisation de l'arbitre.
Les autres remplacements se font, hors temps de jeu, à la mi-temps. Les joueurs remplacés deviennent remplaçants.
- Un carton jaune entraîne la sortie du joueur durant 5 minutes sans remplacement.
Deux cartons jaunes entraînent l'exclusion du joueur pour le reste du match sans remplacement.
Un carton rouge entraîne l'exclusion du joueur sans remplacement et la suspension automatique pour le match suivant.
Tout joueur exclu par carton rouge, ne respectant pas la suspension automatique du match suivant, verra son équipe pénalisée par un match perdu – 1 point avec 5 pts et 2 buts à l'adversaire, l'exclusion définitive du joueur pour le reste du tournoi.
- Les arbitres se présentent, dès leur arrivée, au Centre de Gestion, ils arbitrent en tenue officielle.
La nomination des arbitres des rencontres est à leur convenance. La transmission des résultats et observations se fait à l'aide d'une « Fiche de Match ». L'arbitre central ne peut arbitrer le club auquel il appartient. Les arbitres ont la responsabilité de faire respecter le planning, le temps de jeu et les horaires des rencontres. Toute équipe absente à l'heure du match affichée est déclarée « perdu par forfait » 0 point avec 5 pts et 2 buts à l'adversaire.
Pour éviter le forfait s'aviser du planning horaire des matchs et repas, du lieu et horaire du 1^{er} match le dimanche matin.
- Toute équipe devra disposer de 2 jeux de maillots de couleur différente. Tirage au sort de plastrons si nécessaire.

ART. 4 : L'Association prendra les dispositions nécessaires pour assurer ses responsabilités d'organisateur :

Un centre sonorisé d'accueil et de communications, interprètes, affichage des responsabilités, secours.
Arbitrage et police de terrain. Planning des rencontres, des repas, gestion navettes de transport entre stades.
Affichage des résultats du tour préliminaire le samedi et classements. Lieu et horaire du 1^{er} match le dimanche matin.
Planning des finales. Repas et boissons sur les sites. Heure et lieu de la remise des trophées.

alinéas spécifiques au tournoi :

- L'ensemble, joueurs, éducateurs, arbitres, responsables d'équipes, spectateurs, s'engage à respecter l'esprit du tournoi.
- Chaque joueur, éducateur ou dirigeant, s'engage à respecter l'arbitrage et le règlement du tournoi.
- Au regard d'un litige ou d'une incompréhension, seuls les membres du Comité Directeur, référents à ce règlement, seront habilités à statuer : Gilles LOQUET __ Bruno GUENAN __ René TROALE __ Daniel PASQUIER.
- L'Association **EUROP'foot** décline toute responsabilité en cas d'accident corporel, vol et détérioration de biens et matériels n'appartenant pas à l'organisation du tournoi.